



Birkerød BK13

Stævne-ABC

Kære ungdomsmedlem

Denne folder er skrevet til dig, der gerne vil vide mere om, hvad det vil sige at spille til stævne samt lære lidt om alle de (skrevne og uskrevne) regler, der gør sig gældende.

I Birkerød BK13 vil vi gerne give dig gode muligheder for og lyst til at deltage i stævner. Det gør vi ved bl.a. at

- opfordre spillerne til at deltage i holdkampe*
- anbefale gode stævner i løbet af sæsonen, herunder begynderturneringer*
- sende trænere med til stævner og holdkampe, hvor mange spillere deltager*
- afholde introstævner – især for nye spillere. Her prøver du det hele i praksis, men i meget trygge rammer: Vi spiller i vores egen hal og det er kun dine kammerater fra holdene, der deltager.*
- tilbyde billig, individuel træning til alle ungdomsspillere (både begyndere og fortsættere), der gerne vil gøre lidt ekstra ud af badmintonteknikken*
- tilbyde målrettede kamptræningsforløb for forskellige spillergrupper*
- have en messengergruppe, hvor man kan opfordre andre til at tage med til stævner samt efterlyse doublemakkere, kørelejlighed mm.*

Hvis du har spørgsmål, er du altid velkommen til at kontakte os (se bagsiden)

Mange hilsner

Birkerød BK13 – din badmintonklub

Hvornår er man klar til at spille turnering?

Det vigtigste er, at man har lyst til det. Selvfølgelig skal man også "kunne ramme bolden", men man behøver absolut ikke at være verdensmester. Hvis du er i tvivl om, hvorvidt du er "god nok", kan du som en start tilmelde dig et Begynderstævne.

Det er også altid en god ide at spørge sin træner!



Ungdomsklassifikationen

I badminton inddeles ungdomsspillerne i grupper efter alder og spileniveau. Denne inddeling kaldes Ungdomsklassifikationen

Når man tilmelder sig et stævne, skal man tilmelde sig i den rigtige række, der er bestemt af: køn (herre eller dame), kategori (single, double eller



mixdouble), alder (U-nummer, se nedenfor) og niveau (E(lite), M(ester), A, B, C, D). Man kommer kun til at spille mod andre, der er i samme række, dvs. det bliver (næsten) altid nogenlunde jævnbyrdige kampe.

Begyndere spiller i D-rækken. Ved deltagelse i de åbne turneringer (herunder holdkampe), kan man tjene point til oprykning til højere klasser (f.eks. fra D til C). Dine ranglistepoint bliver talt op på badmintonplayer.dk.

Aldersgrupper/U-numre

Sæsonen regnes fra 1. juli til 30. juni.

U09 må ikke være fyldt 9 år før den 1. januar i indeværende sæson. U11 må ikke være fyldt 11 år før den 1. januar i indeværende sæson. U13 må ikke være fyldt 13 år før den 1. januar i indeværende sæson. U15 må ikke være fyldt 15 år før den 1. januar i indeværende sæson. U17 må ikke være fyldt 17 år før den 1. januar i indeværende sæson U19 må ikke være fyldt 19 år før den 1. januar i indeværende sæson

Hvordan tilmelder man sig et stævne?

I indbydelsen til stævnet står der, om det er en pointgivende turnering eller et ikke-pointgivende begynderstævne. Ved sidstnævnte foregår tilmeldingen på www.dgi.dk. Og ellers på www.badmintonplayer.dk. Du kan også selv søge efter turneringer på de to websites.

På badmintonplayer skal du have en SPILLERprofil for at du kan blive tilmeldt turneringer. Den, der melder dig til (f.eks. din mor/far) skal have en BRUGERprofil.

Alle, der tidligere har spillet åbne turneringer eller holdkamp på et eller andet tidspunkt, har en spillerprofil.

Du kan altid henvende dig til ungdomsudvalget, en træner eller en stævnerfaren forælder, hvis du har brug for hjælp til badmintonplayer.

Find først den turnering, du vil tilmelde dig. Klik på "Sæsonplan" og indtast her nogle oplysninger, du kan søge på, f.eks. datoen for turneringen. Når du har klikket på "Søg", kommer der en liste op, hvorfra du vælger den ønskede turnering. Når du har valgt turneringen, kommer du til en side, hvor du bl.a. kan se invitationen til stævnet og navn/mail/tlf. på kontaktpersonen fra arrangørforeningen.

Nedenfor i boksene skal du vælge række: U-nummer og niveau.

Desuden skal du vælge, om du vil tilmeldes single eller double etc.

Herefter skal du klikke på "Vælg spiller" og indtaste navnet på den spiller, du vil tilmelde (sørg for at skrive det fra starten af og uden slåfejl – badmintonplayers søgefunktion er ikke ret moderne ☹). Du får så en liste af spillere, der matcher søgekriterierne. Her vælger du den rigtige og trykker "Tilføj" (til "indkøbskurven"). Hvis du også vil tilmeldes i f.eks. double, vælger du det ovenover og trykker igen "Tilføj".

Hvis du gerne vil spille double, men ikke har nogen makker på forhånd, kan du tilmelde dig med "x-makker". Så vil stævneledelsen sætte dig sammen med en anden spiller i samme række. Hvem det bliver, vil fremgå af programmet, når det udkommer, dvs. ca. en uge før selve stævnet.



Deltagelse i stævner koster for det meste 120-170 kr. pr. kategori (single/double/mixdouble)

Kampprogram

Du kan se programmet på badmintonplayer.dk under "Resultater/Program". I dropdownboksene kan du vælge at se programmet for dig selv, din egen række og spillere fra din egen klub mv. Programmet bliver opdateret løbende under turneringen. Hvis du kun kigger på dit eget program, står der kun de kampe, du med sikkerhed skal spille. Derfor er

det en god ide også at orientere sig i rækkens program, så du ved, hvornår du skal spille, hvis du går videre fra puljespillet.

Kampprogrammet viser hvem du skal spille mod og hvornår. Alle spillere er inddelt i rækker efter alder og niveau. Spillerne i de enkelte rækker bliver inddelt i puljer. I en pulje spiller alle kampe mod hinanden. Er du i en pulje på fire spillere, får du altså tre kampe.

Den, der vinder flest kampe i sin pulje, går videre til slutspillet. Er der f.eks. fire puljer i rækken, bliver der først spillet semifinaler og vinderne heraf spiller finale mod hinanden. Vinderen af finalen har så vundet rækken. Normalt er der præmier eller medaljer til rækkens nr. 1 og 2.

I programmet kan du se rækkefølgen, kampene bliver spillet i. Når du skal spille kamp, bliver du og din modstander råbt op og I får at vide, hvilken bane I skal spille på.

I kampprogrammet står der også tidspunkter for kampene, men det er kun vejledende, så hør efter det, der bliver sagt i højttalerne.

Ankomst til stævnet

I kampprogrammet står der, hvornår det forventes, at du skal spille din første kamp. Der står også, hvor lang tid i forvejen, man skal komme – som regel er det 30 min.

Når du ankommer, skal du melde dig ved dommerbordet (som regel et bord i hallen). Desuden skal du varme op og gøre dig klar (omklædt og med fyldt drikkedunk).

Kampene

Når du og din kamp bliver råbt op, skal du gå til dommerbordet. Her hilser du på din modspiller og I får udleveret en dommerseddel og en ny bold. På dommersedlen skal I skrive pointtallene for de enkelte set – det er en god ide at gøre det umiddelbart efter hvert set, da man ellers nemt glemmer pointtallene.

Inden I starter selve kampen, aftaler I at slå et par bolde frem og tilbage med hinanden. På den måde får I lige varmet op og vænner jer til banen. Når I så har slået et par bolde, aftaler I at gå i gang. Husk her at bruge den nye bold, I har fået udleveret. For at finde ud af, hvem der skal starte med at serve i 1. set, slår en af jer bolden højt op i luften. Spilleren på den banehalvdel, som hovedet på bolden peger mod, starter.

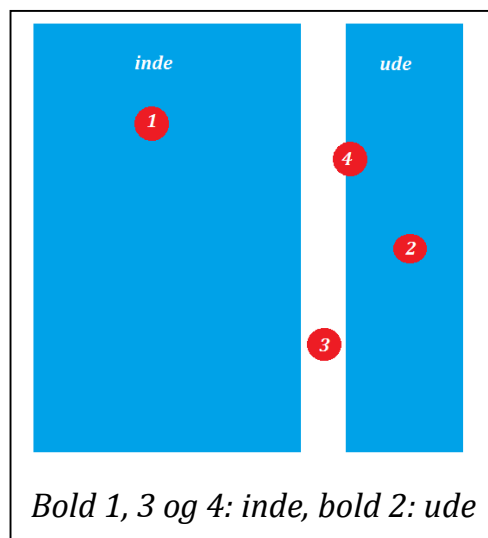
Dommerseddel

Kamp nr. 20

Spiller	1. set	2. set	3. set
Jonathan Palsbjørn			
Mikkel Eilersen Bouet			

Kampregler

Kampreglerne er som du kender dem fra træningen. I spiller på hele banen, i U9 dog kun til den forreste baglinje, dvs. at banen er lidt kortere. Husk at stå det rigtige sted, når I server og modtager serveren. Har den, der server, et lige pointtal, skal I begge stå i jeres højre side af banen. Omvendt, hvis serveren har et ulige pointtal: Så står I i venstre side af banen, når der serves. Man server altid over kryds.



Når bolden lander på linjen, er den inde.

I spiller "Bedst ud af 3 set til 21". Dvs. I spiller hvert set til den første spiller når 21 point. Hvis den samme spiller vinder de første to set, skal I ikke spille 3. set. Hvis stillingen i et set bliver 20-20, forhøjer man max-pointtallet til 22. Vinderen skal have mindst to point mere end taberen. Står det så herefter 21-21, spiller man til 23. Sådan kan man blive ved. Dog slutter man, når den første spiller når 30 point.

Når den første spiller når 11 point, har man ret til en drikkepause. Ellers er der kun pauser mellem settene. Hvis du har brug for en pause undervejs til f.eks. at tørre sveden af med dit håndklæde, skal du aftale det med din modspiller. Når man får sådan et spørgsmål, siger man selvfølgelig altid OK. Det hører alt sammen med til at vise modspilleren respekt.



Der er meget præcise regler for, hvornår der må coaches, dvs. hvornår du må få hjælp i form af gode råd fra en person uden for banen, f.eks. dine forældre, en holdkammerat eller en træner. Jo ældre du er, jo oftere må du få hjælp:

U9-U13	Kun mellem set
U15	Mellem set og i 11-pausen
U17/19	Mellem alle dueller

Fairplay

Der er nogle af reglerne, som kaldes fairplay-regler

Er bolden inde eller ude?

Når I spiller en bold, er det spilleren på den banehalvdel, hvor bolden lander, der skal sige, om den er inde eller ude. Det betyder, at spillerne også er dommerne. Tælleren, altså personen, der sidder i tællerstolen, skal IKKE hjælpe med at dømme. Du skal altid dømme så fair som muligt.

Hvis man synes, at modstanderen har dømt en bold helt forkert, kan man bede om at tage duellen om (det vil sige at duellen ikke tæller, og man spiller den igen). Men modstanderen må gerne holde fast i sin dom og sige nej til at bolden bliver taget om.

Hvis man er i tvivl om, hvorvidt en bold, der lander på ens banehalvdel, er inde eller ude, er det modstanderens point (fx hvis man stod med ryggen til eller bare ikke fik set ordentligt efter).

Serv

Du må ikke serve, før du er sikker på, at din modstander er klar. Hvis du ikke er sikker, kan du bare spørge ham eller hende. Man viser, at man er klar ved at kigge på den anden, stå inde i det rigtige felt, have ketsjeren klar og stå parat med kroppen.



Hvis modstanderen server, før du er klar, kan du bede om at tage duellen om. Modstanderen må ikke sige nej, hvis du ikke var klar og hvis du ikke bevægede dig, efter der var servet. Men hvis du først har slået til bolden, tæller duellen.

Serven skal være én bevægelse. Man må ikke fx tage ketsjeren hurtigt frem og tilbage for at forvirre modstanderen som en finte.

Høflighed

Du siger undskyld til din modstander, hvis du kommer til at skyde ham / hende med bolden, eller hvis bolden rammer nettet eller ketsjerkanten og du derfor vinder duellen, fordi bolden fløj uforudsigeligt og modstanderen derfor havde svært ved at reagere.

Det er ikke ens skyld, at de to ting sker, men man siger alligevel undskyld til modstanderen, fordi man kom til at skade dem (hvis man rammer dem), eller fordi man var heldig (hvis bolden rammer nettet eller kanten af ketsjeren og man vinder duellen på grund af det).

Efter kampen giver man hinanden hånden og siger "Tak for kampen". Vinderen går op til dommerbordet med kampsedlen.

Man hoverer ikke, når man vinder et point eller modstanderen begår fejl, man smider ikke med ketsjeren eller gør andet, der gør situationen



ubehagelig for modstanderen. Man viser i det hele taget sin modstander respekt. Så bliver det også meget rarere at spille med hinanden næste gang, I mødes til et stævne! 😊

Fairplay – uden for banen

Som tæller må man ikke hjælpe spillerne med at dømme, og man må ikke heppe på en af spillerne.

Publikum må heller ikke blande sig, men skal lade spillerne på banen dømme selv. Publikum skal være stille under duellerne, men de må gerne komme med opmuntrende tilråb, f.eks. "kom igen" eller "godt spillet" mellem duellerne. Man klapper ikke, når modstanderen begår uprovokerede fejl. Man må dog gerne klappe, når kampen slutter, også selvom den slutter med en fejl (fra modstanderen).



Hvis man som publikum (f.eks. forældre) synes, at modstanderen opfører sig dårligt eller ligefrem snyder, kan man tale med modstanderens forældre / træner om det efter kampen. Husk at tale med respekt og åbenhed; det er ikke sikkert, at spilleren selv ved, at han eller hun gør noget forkert. Oplever man, at ens egen spiller ikke overholder fairplay, tager man en snak med vedkommende – gerne under kampen.

“Tab og vind med samme sind”

Lige så vigtigt som det spillemæssige niveau er også den indstilling du går til stævnet/turneringen med. Hvis du *kun* går efter at vinde og *kun* synes, det er sjovt, når du vinder, kommer du let ud for skuffelser. I sagens natur er der altid en vinder og en taber i en kamp - og der er ingen, der altid er vinderen. Hvis du derimod spiller kamp, fordi du synes, det er sjovt at spille badminton; at slå til bolden, at presse sig selv, at se sig selv og modstanderen slå flotte slag, vil du altid få en god oplevelse - lige meget om du vinder eller taber den enkelte kamp. Hvis du tænker, at det er sjovt at *prøve* at vinde, og ikke kun at vinde, får du et fokus på spillet og ikke på resultatet.

Og i øvrigt kan man altid rose sig selv for det, der gik godt: Hvert et vundet set, hvert et vundet point, hvert et godt slag: De er sejre i sig selv!

God spillelyst!



Kontakt

Jimmi Prahl (koordinator for holdkampe)
Niels Frandsen (koordinator for stævneplan)
Jacob Eilersen (turneringsleder)
Anne Mette Elk (ungdomsformand)

jimmiprahl@gmail.com	20 99 29 57
montano63@icloud.com	40 90 21 47
jacob@bbk13.dk	24 28 30 45
ungdom@bbk13.dk	21 48 67 06